【棚割編集画面ステータスバーのボタンメニュー】

ゴンドラ本数が多い棚割の場合に、棚割全体が見渡せません。 小さな商品がよく見えません。

モデル編集領域が狭く、商品配置の編集作業がしにくいのですが...

棚割編集画面の表示状態は、ステータスバーにあるボタンメニューで調整することができます。

ステータスバーのボタンメニューを操作することにより、棚割編集画面の表示を拡大・縮小したり、作業スペースを非表示にした りすることができ、より編集しやすい状態に調整することが可能です。

ここでは、ステータスバーのボタンメニューの機能について説明します。

キーワード:ズームスライダー、作業スペース、選択モード切替、視点切替、奥行数切替 登録日:2019/1/1

目次

| 1. | ステータスバーのボタンメニュー | 2 |
|----|-----------------|----|
| 2. | モデル全体を見渡す | 3 |
| 3. | 編集画面を拡大・縮小する | 4 |
| 4. | 作業スペースを表示・非表示する | 5 |
| 5. | 商品を指定選択する | 6 |
| 6. | ゴンドラの視点を切り替える | 7 |
| 7. | 商品の奥行数設定を切り替える | 13 |

1. ステータスバーのボタンメニュー

(1) 棚割編集画面では、ステータスバーにボタンメニューが配置されています。



2. モデル全体を見渡す

(1) [全体表示]ボタンをクリックすると、モデル全体が表示されるように画面のズームが調節されます。



3. 編集画面を拡大・縮小する

(1) ズームスライダーを右にスライドすると、編集画面が拡大表示されます。左にスライドすると縮小表示されます。 また、[+]ボタンで拡大表示、[-]ボタンで縮小表示されます。

| ▶ 🛄 🛄 🖬 🖬 70% 🕞 ≤== | |
|--|---|
| 棚割編集画 40% 중──────────────────────────────────── | i面を 250% |
| StoreManager StoreManager | Sterflighter Storflighter Sterflighter Sterflighter |
| | |
| | Star Manager Star Manager Star Manager Star Manager |

- 4. 作業スペースを表示・非表示する
- (1)作業スペースの表示・非表示を切り替えます。例えば、陳列終了後は作業スペースを非表示にすると、棚割編集画面の表示領域を広く使用することができます。



5. 商品を指定選択する

(1) 商品の選択モードには、「通常選択」と「指定選択」があります。選択モードは[選択モード切替]ボタンで切り替えることができます。



6. ゴンドラの視点を切り替える

(1) ゴンドラの表示を正面表示 / 上面表示と切り替えることができます。



(2)上面表示を行うと、初期表示は「1 段目」を上面から見た状態となります。別の段を上面表示で確認する場合には、メニュー[表示]-[ゴンドラ]-[段選択]を選択します。

| 🥶 SP356_シャンプーリンス3尺5台6段 - StoreManagerGX - Tanawari | | | | | | |
|--|----------------------------|-------------------------|--|--|--|--|
| モデル(M) 挿入(I) 編集(E) | 表示(V) 分析(A) 帳票(P) オプション(O) |) ウィンドウ(W) ヘルプ(H) | | | | |
| | 視点切り替え カヤット詳細… | ・ 🦻 商品追加 コメント 矩形 | | | | |
| 0,1,1,30,1,1 0,1,1,30,1,1 0,1,1,30,1,1 | 通常/ゾーン編集切り替え (U) | ► | | | | |
| | ゴンドラ | 段選択 | | | | |
| | 検索 ズーム | | | | | |
| 30 | 表示/非表示 | | | | | |
| | ステータスバー表示設定 商品の表示方法 | 選択します | | | | |
| 60 | 店頭販促物の表示方法 | | | | | |

(3)[段選択画面]が表示されます。



(4) プルダウンメニューにて、表示したい段を選択し、[設定]ボタンをクリックします。



(5)連結状態に応じて、[段選択画面]の各ゴンドラの表示段が変化します。



(6) 棚割編集画面で上面表示される段が切り替わります。



- 7. 商品の奥行数設定を切り替える
- (1)作業スペースから商品を棚・フックに陳列したときに設定される、商品の奥行数を切り替えることができます(「1にする/自動的に最大 にする」のいずれかを設定できます)。

「自動的に最大にする」の場合:商品を陳列すると商品の奥行数が自動的に「最大」と設定されます。



<「正面表示」の例>

<「上面表示」の例>

(2) 商品の奥行数を「1にする」の場合:商品を陳列すると商品の奥行数は「1」と設定されます。





<「正面表示」の例>



ご注意

本ソフトウェアおよび本ソフトウェアに付属するマニュアルおよびヘルプ(以降各マニュアルと表記します)の著作権は、 日本総合システム株式会社にあります。

本ソフトウェアおよび各マニュアルの一部または全部を無断で使用、複製することはできません。

本ソフトウェアおよび各マニュアルを運用した結果の影響については、いっさい責任を負いかねますのでご了承ください。

本ソフトウェアの仕様および各マニュアルの内容は、将来予告なしに変更することがあります。

StoreManagerは日本総合システム株式会社の日本における登録商標です。

Tanawariは日本総合システム株式会社の中華人民共和国における登録商標です。

Microsoft, Windows, .NET FrameworkおよびSQL Serverは、米国Microsoft Corporationの、米国およびその他の国における登録商標です。

OracleとJavaは、Oracle Corporation およびその子会社、関連会社の米国およびその他の国における登録商標です。

Firebirdは、Firebird Foundation Incorporated.の登録商標です。

文中の社名、商品名等は各社の商標または登録商標である場合があります。

Copyright © 2019 日本総合システム株式会社

StoreManagerGX Version6.0 FAQ 簡易操作マニュアル

第1版

発行日 2019年1月

発行者 日本総合システム株式会社